



Bu proje Avrupa Birliđi tarafından finanse edilmektedir.  
This project is funded by the European Union.

## **“DEĐİŐİM YARAT” HACKATHON PROGRAMI, ANTALYA, 2 – 3 NİSAN 2020**

### **Hackathon nedir?**

Hackathon, yerel ve küresel sorunlara teknolojik çözümler üretmek için genellikle yazılım geliőtiricilerinin, arayüz tasarımcılarının ve bilgisayar programcılarının da arasında bulunduđu yenilikçi fikri olan takımların, kısıtlı süre ve sabit bir ortam içerisinde, çeőtli alanlardan mentörlerin de desteđiyle iş geliőtirme, tasarım ve kodlama yeteneklerini kullanarak yeni bir proje geliőtirdikleri yarışmalardır.

### **Hackathon’a kimler katılabilir?**

Programa başvuruda 16 – 30 yaş arası olma kısıtı vardır. Tercihen kendini teknoloji alanında geliőtirmiş gençler, yazılımcılar, software geliőtiricileri, arayüz tasarımcıları ve bilgisayar programcıları seçilecektir. Ancak kendini bu alanlarda geliőtirmiş diđer gençler de başvuru yapabilir.

Etkinlik dili İngilizce olacađı için, katılımcıların iletişim kurabilecek seviyede İngilizce bilmesi gerekmektedir. Ayrıca elektronik devre kartları, Arduino, Blynk herhangi biri ile çalışma yapmış olmak ve/veya herhangi bir yazılım diline hakim olmak önemlidir.

### **Hackathon'a neden katılmalı?**

Yeni insanlarla tanışırken bir yandan kendini geliőtirmek ve yeni şeyler öğrenmek isteyenler bu etkinliđi kaçırmamalıdır. Bu etkinlikler diđer yazılımcılarla ve alanında uzman girişimci ve mentörlerle tanışma fırsatı sunar. Yeteneklerini ve bilgilerini yoğun bir şekilde kullanarak, kendilerini test etme olanađı ve en önemlisi inovatif fikirlerini hayata geçirme imkanı sağlar.

### **Hackathon’da iki gün nasıl geçecek?**

Program hackathon’un temasına ilişkin kısa bir sunumla başlayacak. Daha sonra katılımcılar kişisel ilgi ve becerilerine göre takımlara ayrılacaklar (Eđer siz de kamp sırasında kendi takımınızı kurup Hackathon’a katılmışsanız, aynı takımınızla devam edebilirsiniz.).

Daha sonra asıl yarışma başlayacak. Takımların kendi aralarında verilen görevi tamamlayabilmek için beyin fırtınası yapmaları ve ardından oluşan fikri koda (yazılım ise) veya prototipe dökmeleri gerekir. Bu ana kısım iki gün sürecek. Ayrıca bu bölüm boyunca çeőtli atölyeler düzenlenecek, katılımcılar kendi alanında deneyimli mentörlerden hızlandırılmış (hap) eğitimler alabilecek. Süre bitiminde her grubun sonuçlarının jüriye ve diđer katılımcılara sunulduđu bir oturum düzenlenecek. Katılımcılar çalışmalarını anlatmak için bu aşamada bir video yayınlatabilir, ekran görüntülerini ve ayrıntılarını içeren sonuçları gösterebilir, açık kaynak kodları için bir yer önerebilir ve sunumlarını tamamlar.

Etkinlik dili İngilizce olacak, Türk ve Avrupalı gençler karma gruplar halinde çalışacak. Toplam 48 saat süresince katılımcılara yiyecek içecek dağıtılacak ve etkinlik alanını terk etmeden zamanı en yüksek verimde tamamlamaları beklenecek. Dileyen katılımcılar kendi uyku tulumlarını da getirebilir. Ayrıca katılımcılar ihtiyaçları doğrultusunda kendi bilgisayarlarını ve materyallerini getirebilirler. Antalya dışından gelen katılımcıların konaklama masrafları kendileri tarafından karşılanacaktır.

